

# Utilisation écrans interactifs Speechi

Nicolas Barrier

## Precautions d'usage et bonnes pratiques

Avant de commencer, voici quelques précautions d'usage et bonnes pratiques avant l'utilisation des écrans.

- Manipuler avec précaution les pieds lors des déplacements des écrans.
- Procéder avec précaution lors de l'ajustement en hauteur (via les poignées).
- Eteindre complètement les écrans après utilisation (bouton situé sous l'écran au niveau de l'alimentation)
- Replier les antennes du PC (côté de l'écran)

## Matériel

Chaque écran est livré avec:

- 1 câble HDMI
- 1 câble USB

- 1 cordon d'alimentation
- 1 télécommande
- 2 stylets
- 1 clavier sans fil

**Merci de ne pas emporter ce matériel avec vous!**

*Note: en salle ScenarioLab, utiliser le clavier qui correspond à l'écran utilisé (cf. étiquettes).*

## **Allumage**

Pour allumer les écrans il faut:

- Allumer l'interrupteur situé en dessous, à côté de l'entrée du câble d'alimentation (Figure [1a](#)). Le bouton situé sur le devant de l'écran devient rouge
- Allumer le bouton situé sur le devant de l'écran (Figure [1a](#))

## **Double système**

Les écrans sont équipés de deux systèmes indépendants:

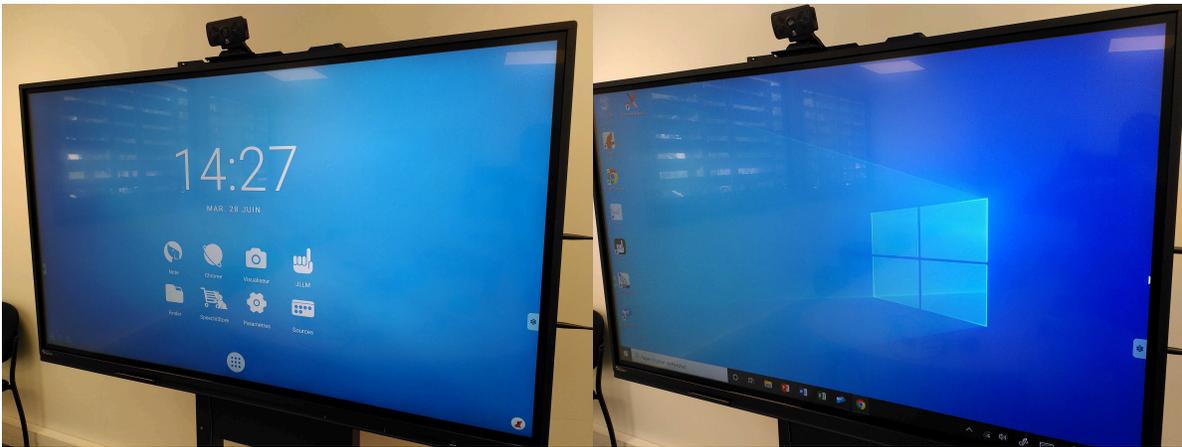
- 1 système Android (Figure [Figure 2a](#))
- 1 système Windows (Figure [Figure 2b](#))



(a) Interrupteur du dessous

(b) Interrupteur du devant

Figure 1: Les deux interrupteurs de l'écran



(a) Systeme Android

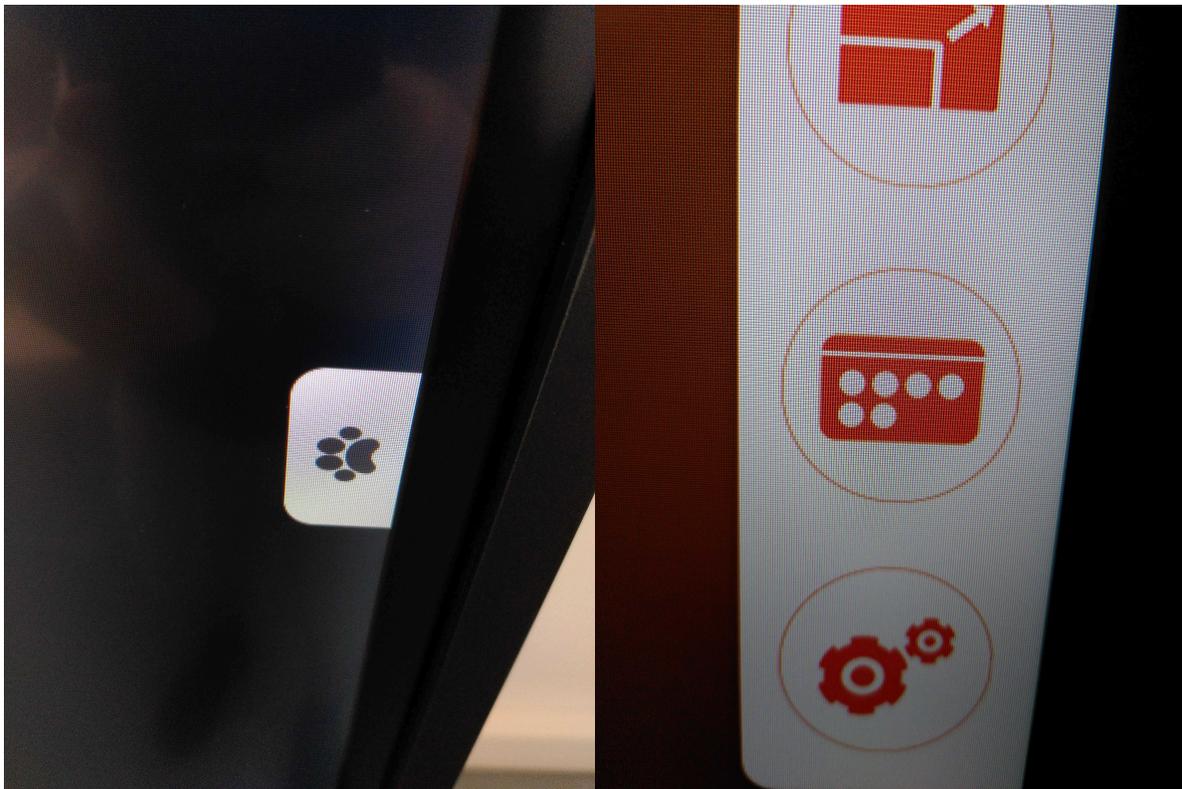
(b) Systeme Windows

Figure 2: Double systeme

Pour changer de système, cliquer sur le symbole “Patte” sur un des côtés de l’écran (Figure Figure 3a), puis sur le symbole “Source” (carré contenant 6 cercles, cf. Figure Figure 3b).

Pour utiliser le système Windows, choisir “PC”, pour choisir le système Android, cliquer sur “Android” (Figure Figure 4).

*Note: cette manipulation permet aussi de changer la source, par exemple si on branche un PC sur port HDMI ou autre.*



(a) Symbole “Patte”

(b) Symbole “Source”

Figure 3: Changement d’interfaces

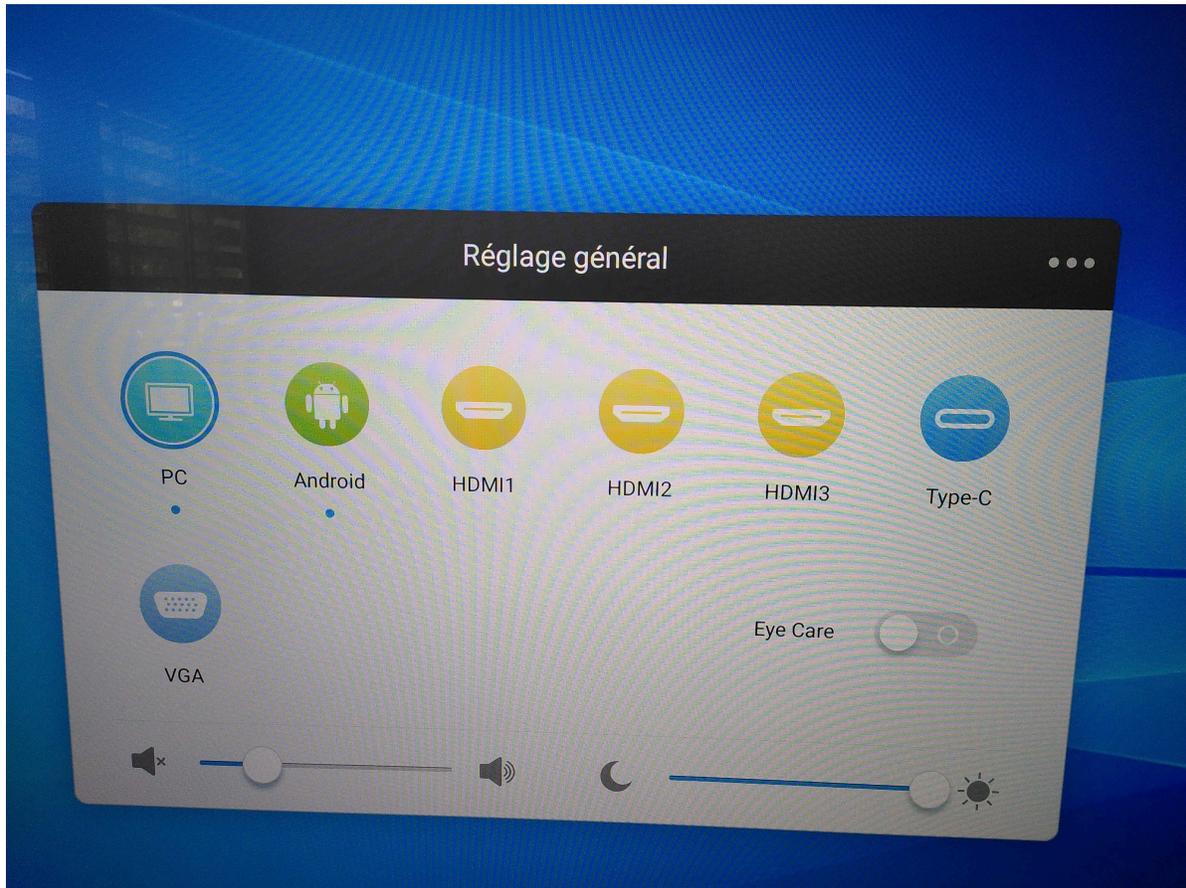


Figure 4: Sources

## Connection

Depuis le systeme Windows, il y a deux possibilites de connection.

L'utilisateur peut choisir de se connecter via son adresse Ifremer en specifiant son adresse mail (par exemple `nbarrier@ifremer.fr`, en remplaçant `nbarrier` par le login Intranet). Il faudra ensuite renseigner son mot de passe Ifremer.

Ou alors l'utilisateur peut choisir de se connecter sur une session anonyme. Pour cela, il faut se connecter en tant que `SpeechiTouch` (pas de mot de passe).

Si vous rencontrez des difficultes pour vous connecter en anonyme, specifier le nom de la machine comme indique Table 1.

Table 1: Login complet pour une connection anonyme

Ecran	Login
Salle Mediteranee	<code>SPEECHI-MED\SpeechiTouch</code>
Scenario Lab (ecran 1)	<code>SPEECHI-SCEN1\SpeechiTouch</code>
Scenario Lab (ecran 2)	<code>SPEECHI-SCEN1\SpeechiTouch</code>

## Zoom et Teams

Les écrans sont associés à une caméra, permettant des visioconférences “petite échelle”.

Pour lancer Zoom depuis l'interface Windows, cliquer sur le bouton “Démarrer” et rechercher l'application Zoom. Sur le systeme Windows, Microsoft Teams est aussi installe.

Pour lancer Zoom depuis l'interface Android, cliquer sur le symbole Applications (en bas au centre de l'écran, Figure Figure 2a). Puis choisir Zoom parmi les applications.

## **Licences**

Pour utiliser certains logiciels, certains numeros de licences pourraient vous etre demandes.

Draft:

- FD59-4954-32E0-3253
- C300-77FD-5F76-1675
- 5653-EAF6-0414-F77C

IOLAOS:

- 21506-01450-00077-89518
- 21506-01450-00034-83053
- 21506-01450-00070-01069

SOFA:

- 7XDZTNE20JWJ
- QENIY8SIW060
- E1D7A8Y80QBS